java 请问下SpringMVC中Spring的主要工作原理是什么?是怎么工作的？工作流程？20

[罗颖happy](http://zhidao.baidu.com/usercenter?uid=0d7e4069236f25705e79ad20) | 浏览 7185 次

推荐于2016-07-27 10:25:26

最佳答案

一、 IoC(Inversion of control): [控制反转](https://www.baidu.com/s?wd=%E6%8E%A7%E5%88%B6%E5%8F%8D%E8%BD%AC&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1YYnvnznWbvPjwWPWwBP1Ph0ZwV5Hcvrjm3rH6sPfKWUMw85HfYnjn4nH6sgvPsT6KdThsqpZwYTjCEQLGCpyw9Uz4Bmy-bIi4WUvYETgN-TLwGUv3En1m3PHcdn1bzrjc3PH0YPjfY)   
1、IoC：   
概念：控制权由对象本身转向容器；由容器根据配置文件去创建实例并创建各个实例之间的依赖关系   
核心：bean工厂；在Spring中，bean工厂创建的各个实例称作bean   
二、AOP(Aspect-Oriented Programming): 面向方面编程   
1、 代理的两种方式：   
静态代理：   
 针对每个具体类分别编写代理类；   
 针对一个接口编写一个代理类；   
动态代理：   
针对一个方面编写一个InvocationHandler，然后借用JDK反射包中的Proxy类为各种接口动态生成相应的代理类   
2、 AOP的主要原理：动态代理   
  
Spring工作原理   
 Spring 已经用过一段时间了，感觉Spring是个很不错的框架。内部最核心的就是IOC了，   
动态注入，让一个对象的创建不用new了，可以自动的生产，这其实就是利用java里的反射   
反射其实就是在运行时动态的去创建、调用对象，Spring就是在运行时，跟xml Spring的配置   
文件来动态的创建对象，和调用对象里的方法的 。   
 Spring还有一个核心就是AOP这个就是[面向切面编程](https://www.baidu.com/s?wd=%E9%9D%A2%E5%90%91%E5%88%87%E9%9D%A2%E7%BC%96%E7%A8%8B&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1YYnvnznWbvPjwWPWwBP1Ph0ZwV5Hcvrjm3rH6sPfKWUMw85HfYnjn4nH6sgvPsT6KdThsqpZwYTjCEQLGCpyw9Uz4Bmy-bIi4WUvYETgN-TLwGUv3En1m3PHcdn1bzrjc3PH0YPjfY)，可以为某一类对象 进行监督和控制（也就是   
在调用这类对象的具体方法的前后去调用你指定的 模块）从而达到对一个模块扩充的功能。这些都是通过   
配置类达到的。   
 Spring目的：就是让对象与对象（模块与模块）之间的关系没有通过代码来关联，都是通过配置类说明   
管理的（Spring根据这些配置 内部通过反射去动态的组装对象）   
 要记住：Spring是一个容器，凡是在容器里的对象才会有Spring所提供的这些服务和功能。   
Spring里用的最经典的一个设计模式就是：模板方法模式。（这里我都不介绍了，是一个很常用的设计模式）   
 Spring里的配置是很多的，很难都记住，但是Spring里的精华也无非就是以上的两点，把以上两点跟理解了   
也就基本上掌握了Spring.